|  |  |
| --- | --- |
| **共青团华北水利水电大学委员会** | **文件** |
| **华北水利水电大学软件学院** |

华水团联[2015]20号

关于举办我校首届

“大学生信息技术大赛”的通知

各学院团委：

为了提高在校大学生信息技术的应用能力，培养学生的科技创新意识和团队协作精神，开拓学生知识面，为我校营造良好的学术氛围，并以此为契机促进大学生课外创新活动的蓬勃开展，发现并培养一批在信息技术方面有潜力、有作为的优秀人才，校团委与软件学院决定共同举办我校首届“大学生信息技术大赛”。现就有关事项通知如下：

一、大赛组织

校团委、软件学院。

大赛组委会组成：

组长：石品

副组长：祁萌、刘建华

成员：武玉敬、吴文红、杨廷潇

二、大赛内容（详见附件1）

1.数字媒体类：视觉传达设计、动画设计、微电影创作。

2.创意创新类：移动终端软件创新设计、云计算创意方案。

3.程序设计类：程序设计、网站设计

三、参赛对象

全体在校专科生、本科生、研究生。

四、报名时间及报名方式（详见附件2）

报名截止时间：2015年10月31日

联系人：杨廷潇

电 话：69127613

邮 箱：[yangtingxiao@ncwu.edu.cn](mailto:yangtingxiao@ncwu.edu.cn)

五、参赛要求

1.遵循“原创性、先进性、实用性”的原则，倡导作品定位准确、设计新颖、功能完善，具有一定的实用价值；

2.作品必须自行设计完成，不得完全抄袭已有的源代码，不得盗用别人的作品参赛，不得将国外软件汉化后参赛;

3.参赛选手以个人或小组形式参赛，小组成员一般不超过三个人，一组可有多个作品参赛。

六、奖项设置

奖项设置：大赛设立一等奖、二等奖、三等奖和优秀奖。获奖团队或个人将由学校颁发获奖证书和奖金。

共青团华北水利水电大学委员会 软件学院

2015年10月20日

发送：各学院、各班级

共青团华北水利水电大学委员会办公室 2015年10月 印发

附件一:

第一届华北水利水电大学

大学生信息技术大赛赛事规则

一、参赛作品要求

1.作品资格审定

（1）参赛作品必须为参赛选手原创，选手不得剽窃、抄袭他人作品。

（2）对包含电脑病毒的作品、不完整和无法正常观看的作品将直接取消其参评资格。

（3）选手须保证参赛作品内容健康向上，不触犯国家法律法规，不涉及色情、暴力等其它负面内容或信息，不违反公认的道德规范。

（4）参赛选手以个人或小组形式参赛，小组成员一般不超过三个人，一组可有多个作品参赛。

2.作品主题

参赛作品要求弘扬“积极、向上、健康、阳光”的主旋律，原则上不限主题。

二、参赛流程

1.报名：报名截止时间为2015年10月31日之前，请将填好的报名表发至邮箱yangtingxiao@ncwu.edu.cn,邮件请注明大赛报名，报名表见附件。

2.参赛作品报送：2015年12月13日前提交作品压缩包及参赛作品登记表，提交方式有两种，可根据情况选择其中之一。

（1）将作品的电子文件压缩包（文件格式及文件内容详见大赛项目内容）、参赛作品登记表（纸质）上报综合实验楼1312房间杨老师处，联系电话：69127613，13603997359。

（2）通过ftp上传电子文件压缩包及参赛作品登记表。上传文件名请注明参赛团队负责人学号+参赛分类。

ftp地址：ftp://10.0.148.203

三、评审流程

1.初评： 12月14日-12月20日。大赛组委会工作人员按照上述资格审定要求对作品进行初审，不符合要求的作品将不进入复评；

2.复评：12月21日-12月25日。由大赛组委会组织评委分类别对作品进行评审。参赛选手按照通知时间进行现场演示并答辩，演示过程中需陈述自己的创作思路、制作技巧和特色等。评委会按照评分要求打分，并按照分数高低评定作品获奖等次，并上网公示获奖名单。

3.评审标准

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 指标 | 描述 | 分值 |
| 创造性 | 有独创性、符合主题 | 20分 |
| 功能性 | 实用、合理 | 15分 |
| 外观 | 形态、色彩具有综合的美，有时代性 | 15分 |
| 操作性能 | 人性化、安全、操作方便 | 15分 |
| 表现手法 | 新颖、艺术 | 20分 |
| 答辩环节 | 问题回答准确无误 | 15分 |

4.评奖标准

大赛按参赛类别单独评奖，奖项设置为一等奖、二等奖、三等奖和优秀奖。颁发校级获奖证书及奖金。

三、大赛项目内容

大赛项目分为以下三类：

1. **数字媒体类**：视觉传达设计、动画设计、微电影创作。
2. **设计创新类**：移动终端软件创新设计、云计算创意方案。
3. **程序设计类**：程序设计、网站设计

具体内容要求如下：

1.1数字媒体类-视觉传达设计

1.竞赛目标

本赛项强调概念引导，创意优先，鼓励奇思妙想。竞赛重点考查大学生的创意能力、审美能力和绘制能力。

2.参赛人数

每件作品作者限1人。

3.作品要求

（1）作品的类型和表现手法不限，可以是海报设计、包装设计和书籍封面设计等。

（2）作品以电脑制作的效果图的方式完成最终系列设计（其中海报2张或2张以上为一个系列，包装3件或3件以上为一个系列，书籍3本或3本以上为一个系列）。

（3）提交文件：效果图电子文件；包括作品名称，设计概念和定位，创新点，效果图（或者实物照片）等内容的PPT文件。

1.2数字媒体类-动画设计

1.竞赛目标

运用各类计算机动画设计软件，通过原创角色绘制、音效处理、后期合成等，完成二维或三维电脑动画作品。

2.参赛人数

每件作品作者限1～3人。

3.作品要求

（1）情节完整，故事性强；要求画面紧凑精美，音效紧贴主题，播放流畅。

（2）作品可以是表现一个情节的动画短片，也可以是具有完整故事的动画作品。

（3）作品时长为3～10分钟，播放格式不限。

（4）提交文件：能够运行的动画文件；包括设计思想、制作过程等内容的ppt文件。

1.3数字媒体类-微电影创作

1.竞赛目标

培养大学生的影视审美情趣，展示其DV创作成果，鼓励更多大学生利用现代科技手段参与影视创作活动，活跃高校校园文化生活。

2.参赛人数

每件作品作者限1～3人。

3.作品要求

（1）作品必须为原创。

（2）主题表达明确，内容健康向上、贴近生活，题材范围不限。

（3）作品时长为10分钟以内。

（4）提交文件：格式为MPG的视频文件；包括设计思想、制作过程等内容的ppt文件。

2.1设计创新类-移动终端软件创新设计

1.竞赛目标

旨在提升高校学生积极参与移动互联网领域的研究兴趣，激发学生团队创新热情，提高技术应用与程序开发能力，推动高校开展移动互联网应用领域的开发和应用创新，促进成果转化。

2.参赛人数

每件作品作者限1～3人。

3.作品要求

（1）游戏软件、社交软件、阅读软件、视频软件、安全软件、教育软件等均可。

（2）能够在Android、iOS、Windows Phone、windows 8等平台之一的模拟器或移动终端上运行。

（3）提交文件：可运行的程序及源代码；word格式的程序设计说明文档；包括设计思想、制作过程等内容的ppt文件。

2.2设计创新类-云计算创意方案

1.竞赛目标

旨在推动云计算技术的发展，挖掘学生的想象力，发现优秀的云计算创意、创新和应用。

2.参赛人数

每件作品作者限1～3人。

3.作品要求

（1）可以是商业、通讯、教育、医疗、生活、体育或其它行业的创意解决方案。

（2）也可以是可发布到各种云平台的云计算应用或者小程序。

（3）提交文件：

创意方案需提交包括作品的定位需求分析、概念方向、功能规划、应用前景等方面内容的word格式文件。

云计算应用需提交可运行的程序及源代码；word格式的程序设计说明文档；包括设计思想、制作过程等内容的ppt文件。

3.1程序设计类-程序设计

1.竞赛目标

旨在推动[软件开发技术](http://baike.baidu.com/view/1955558.htm)的发展，促进软件专业技术人才培养，提升IT相关专业的大学生的实践技能，形成良好的学习和研究氛围，为优秀人才的脱颖而出创造条件。

2.参赛人数

每件作品作者限1～3人。

3.作品要求

（1）不限定开发语言，最好有一定应用价值。对题材方向不作硬性要求。

（2）作品必须自行设计完成，不得完全抄袭已有的源代码，不得盗用别人的作品参赛，不得将国外软件汉化后参赛。

（3）提交文件：可运行的程序及源代码；word格式的程序设计说明文档；包括设计思想、制作过程等内容的ppt文件。

3.2程序设计类-网站设计

1.竞赛目标

为了激发广大学生的学习热情，提高同学们的团结互助精神、协作意识，开展全院学生网站设计大赛，使他们认识互联网络在学习、工作和交流中的重要作用，锻炼学生的网站设计开发能力，包括图形图像处理能力、基本的编程能力、数据库处理能力、色彩搭配能力、技术管理能力、项目管理能力等，培养满足社会需要的高素质技能型、应用型人才，增强学生的就业竞争力。

2.参赛人数

每件作品作者限1～3人。

3.作品要求

（1）要求作品题材内容健康向上，不违反国家法律法规，主题明确，内容丰富，框架结构合理，素材使用得当。对题材方向不作硬性要求。

（2）作品必须自行设计完成，不得完全抄袭已有的源代码，不得盗用别人的作品参赛，不得将国外软件汉化后参赛。

（3）提交文件：可运行的程序及源代码；word格式的程序设计说明文档；包括设计思想、制作过程等内容的ppt文件。

附件二:

华北水利水电大学第一届

大学生信息技术大赛报名表

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 申报参赛项目组别： | | | | | | 填表时间： 年 月 日 | | | | | |
| 申 报 人 | 姓 名 |  | | | 性 别 | |  | | 学号 | |  |
| 所在院系 | | |  | | | 所学专业 | | | |  |
| 联系电话 | | |  | | | | | | | |
| 团 队 成 员 | 姓 名 | | 所在院系及专业 | | | | | 学号 | | 联系电话 | |
|  | |  | | | | |  | |  | |
|  | |  | | | | |  | |  | |
| 项 目 简 介 | （简单叙述参赛项目内容，最终提交成果可与此不同） | | | | | | | | | | |
| 注备 |  | | | | | | | | | | |
| 备注：请将此报名表发至邮箱yangtingxiao@ncwu.edu.cn | | | | | | | | | | | |