|  |  |
| --- | --- |
| **共青团华北水利水电大学委员会** | **文件** |
| **华北水利水电大学创新创业学院** |
| **华北水利水电大学软件学院** |

华水团联[2016]19号

**关于举办我校第二届**

**大学生信息技术大赛的通知**

各学院团委：

为了提高在校大学生信息技术的应用能力，培养学生的科技创新意识和团队协作精神，促进大学生科技创新活动的蓬勃开展，营造良好的学术氛围，发现并培养一批在信息技术方面有潜力、有作为的优秀人才，校团委、创新创业学院与软件学院决定共同举办我校第二届大学生信息技术大赛。现就有关事项通知如下：

一、大赛组织

校团委、创新创业学院、软件学院。

大赛组委会组成：

组长：石品

副组长：祁萌、刘建华

成员：宋凯果、吴文红、杨廷潇

二、大赛内容（详见附件1）

1、数字媒体类：视觉传达设计、动画设计、微电影创作。

2、创意创新类：移动终端软件创新设计、云计算创意方案。

3、程序设计类：程序设计、网站设计

三、参赛对象

全体在校专科生、本科生、研究生。

四、报名时间及报名方式（详见附件2）

报名截止时间：2016年10月30日

联系人：杨廷潇

电 话：69127613

邮 箱：[yangtingxiao@ncwu.edu.cn](mailto:yangtingxiao@ncwu.edu.cn)

五、参赛要求

1、遵循“原创性、先进性、实用性”的原则，倡导作品定位准确、设计新颖、功能完善，具有一定的实用价值；

2、作品必须自行设计完成，不得完全抄袭已有的源代码，不得盗用别人的作品参赛，不得将国外软件汉化后参赛。

3、参赛选手以个人或小组形式参赛，小组成员一般不超过三个人，一组可有多个作品参赛。

六、奖项设置

奖项设置：大赛设立一等奖、二等奖、三等奖和优秀奖。获奖团队或个人将由学校颁发获奖证书和奖金。

附件1.华北水利水电大学第二届大学生信息技术大赛赛事规则

2.华北水利水电大学第二届大学生信息技术大赛报名表

校团委 创新创业学院 软件学院

2016年10月17日

发送：各学院、各班级

共青团华北水利水电大学委员会办公室 2016年10月17日 印发

附件1

**第二届华北水利水电大学**

**大学生信息技术大赛赛事规则**

一、参赛作品要求

**1、作品资格审定**

（1）参赛作品必须为参赛选手原创，选手不得剽窃、抄袭他人作品。

（2）对包含电脑病毒的作品、不完整和无法正常观看的作品将直接取消其参评资格。

（3）选手须保证参赛作品内容健康向上，不触犯国家法律法规，不涉及色情、暴力等其它负面内容或信息，不违反公认的道德规范。

（4）参赛选手以个人或小组形式参赛，小组成员一般不超过三个人，一组可有多个作品参赛。

**2、作品主题**

参赛作品要求弘扬“积极、向上、健康、阳光”的主旋律，原则上不限主题。

二、参赛流程

**1、报名**：报名截止时间为2016年10月31日之前，请将填好的报名表发至邮箱yangtingxiao@ncwu.edu.cn,邮件请注明大赛报名，报名表见附件2。

**2、参赛作品报送**：2016年12月13日前提交作品压缩包，提交方式如下：

将作品的电子文件压缩包（文件格式及文件内容详见大赛项目内容）上报综合实验楼1312房间杨老师处，联系电话：69127613，13603997359。

三、评审流程

**1、初评**： 12月14日-12月20日。大赛组委会工作人员按照上述资格审定要求对作品进行初审，不符合要求的作品将不进入复评；

**2、复评**：12月21日-12月25日。由大赛组委会组织评委分类别对作品进行评审。参赛选手按照通知时间进行现场演示并答辩，演示过程中需陈述自己的创作思路、制作技巧和特色等。评委会按照评分要求打分，并按照分数高低评定作品获奖等次，并上网公示获奖名单。

**3、评审标准**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 指标 | 描述 | 分值 |
| 创造性 | 有独创性、符合主题 | 20分 |
| 功能性 | 实用、合理 | 15分 |
| 外观 | 形态、色彩具有综合的美，有时代性 | 15分 |
| 操作性能 | 人性化、安全、操作方便 | 15分 |
| 表现手法 | 新颖、艺术 | 20分 |
| 答辩环节 | 问题回答准确无误 | 15分 |

**4、评奖标准**

大赛按参赛类别单独评奖，奖项设置为一等奖、二等奖、三等奖和优秀奖。颁发校级获奖证书及奖金。

三、大赛项目内容

大赛项目分为以下三类：

1. **数字媒体类**：视觉传达设计、动画设计、微电影创作。
2. **设计创新类**：移动终端软件创新设计、云计算创意方案。
3. **程序设计类**：程序设计、网站设计

具体内容要求如下：

**1.1数字媒体类-视觉传达设计**

1、竞赛目标

本赛项强调概念引导，创意优先，鼓励奇思妙想。竞赛重点考查大学生的创意能力、审美能力和绘制能力。

2、参赛人数

每件作品作者限1人。

3、作品要求

（1）作品的类型和表现手法不限，可以是海报设计、包装设计和书籍封面设计等。

（2）作品以电脑制作的效果图的方式完成最终系列设计（其中海报2张或2张以上为一个系列，包装3件或3件以上为一个系列，书籍3本或3本以上为一个系列）。

（3）提交文件：效果图电子文件；包括作品名称，设计概念和定位，创新点，效果图（或者实物照片）等内容的PPT文件。

**1.2数字媒体类-动画设计**

1、竞赛目标

运用各类计算机动画设计软件，通过原创角色绘制、音效处理、后期合成等，完成二维或三维电脑动画作品。

2、参赛人数

每件作品作者限1～3人。

3、作品要求

（1）情节完整，故事性强；要求画面紧凑精美，音效紧贴主题，播放流畅。

（2）作品可以是表现一个情节的动画短片，也可以是具有完整故事的动画作品。

（3）作品时长为3～10分钟，播放格式不限。

（4）提交文件：能够运行的动画文件；包括设计思想、制作过程等内容的ppt文件。

**1.3数字媒体类-微电影创作**

1、竞赛目标

培养大学生的影视审美情趣，展示其DV创作成果，鼓励更多大学生利用现代科技手段参与影视创作活动，活跃高校校园文化生活。

2、参赛人数

每件作品作者限1～3人。

3、作品要求

（1）作品必须为原创。

（2）主题表达明确，内容健康向上、贴近生活，题材范围不限。

（3）作品时长为10分钟以内。

（4）提交文件：格式为MPG的视频文件；包括设计思想、制作过程等内容的ppt文件。

**2.1设计创新类-移动终端软件创新设计**

1、竞赛目标

旨在提升高校学生积极参与移动互联网领域的研究兴趣，激发学生团队创新热情，提高技术应用与程序开发能力，推动高校开展移动互联网应用领域的开发和应用创新，促进成果转化。

2、参赛人数

每件作品作者限1～3人。

3、作品要求

（1）游戏软件、社交软件、阅读软件、视频软件、安全软件、教育软件等均可。

（2）能够在Android、iOS、Windows Phone、windows 8等平台之一的模拟器或移动终端上运行。

（3）提交文件：可运行的程序及源代码；word格式的程序设计说明文档；包括设计思想、制作过程等内容的ppt文件。

**2.2设计创新类-云计算创意方案**

1、竞赛目标

旨在推动云计算技术的发展，挖掘学生的想象力，发现优秀的云计算创意、创新和应用。

2、参赛人数

每件作品作者限1～3人。

3、作品要求

（1）可以是商业、通讯、教育、医疗、生活、体育或其它行业的创意解决方案。

（2）也可以是可发布到各种云平台的云计算应用或者小程序。

（3）提交文件：

创意方案需提交包括作品的定位需求分析、概念方向、功能规划、应用前景等方面内容的word格式文件。

云计算应用需提交可运行的程序及源代码；word格式的程序设计说明文档；包括设计思想、制作过程等内容的ppt文件。

**3.1程序设计类-程序设计**

1、竞赛目标

旨在推动[软件开发技术](http://baike.baidu.com/view/1955558.htm" \t "_blank)的发展，促进软件专业技术人才培养，提升IT相关专业的大学生的实践技能，形成良好的学习和研究氛围，为优秀人才的脱颖而出创造条件。

2、参赛人数

每件作品作者限1～3人。

3、作品要求

（1）不限定开发语言，最好有一定应用价值。对题材方向不作硬性要求。

（2）作品必须自行设计完成，不得完全抄袭已有的源代码，不得盗用别人的作品参赛，不得将国外软件汉化后参赛。

（3）提交文件：可运行的程序及源代码；word格式的程序设计说明文档；包括设计思想、制作过程等内容的ppt文件。

**3.2程序设计类-网站设计**

1、竞赛目标

为了激发广大学生的学习热情，提高同学们的团结互助精神、协作意识，开展全院学生网站设计大赛，使他们认识互联网络在学习、工作和交流中的重要作用，锻炼学生的网站设计开发能力，包括图形图像处理能力、基本的编程能力、数据库处理能力、色彩搭配能力、技术管理能力、项目管理能力等，培养满足社会需要的高素质技能型、应用型人才，增强学生的就业竞争力。

2、参赛人数

每件作品作者限1～3人。

3、作品要求

（1）要求作品题材内容健康向上，不违反国家法律法规，主题明确，内容丰富，框架结构合理，素材使用得当。对题材方向不作硬性要求。

（2）作品必须自行设计完成，不得完全抄袭已有的源代码，不得盗用别人的作品参赛，不得将国外软件汉化后参赛。

（3）提交文件：可运行的程序及源代码；word格式的程序设计说明文档；包括设计思想、制作过程等内容的ppt文件。

附件2

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 申报参赛项目组别： | | | | | | 填表时间： 年 月 日 | | | | | |
| 申 报 人 | 姓 名 |  | | | 性 别 | |  | | 学号 | |  |
| 所在院系 | | |  | | | 所学专业 | | | |  |
| 联系电话 | | |  | | | | | | | |
| 团 队 成 员 | 姓 名 | | 所在院系及专业 | | | | | 学号 | | 联系电话 | |
|  | |  | | | | |  | |  | |
|  | |  | | | | |  | |  | |
|  | |  | | | | |  | |  | |
| 项 目 简 介 | （简单叙述参赛项目内容，最终提交成果可与此不同） | | | | | | | | | | |
| 注备 |  | | | | | | | | | | |
| 备注：请将此报名表发至邮箱yangtingxiao@ncwu.edu.cn | | | | | | | | | | | |